

LANGAGE

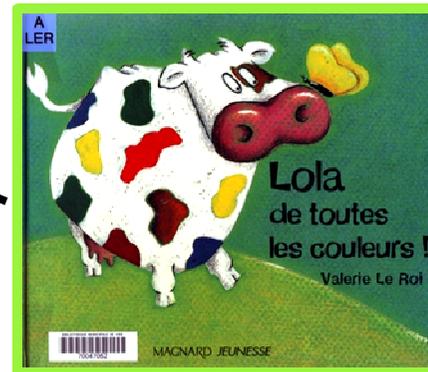
- Oser parler spontanément
- Réinvestir un vocabulaire précis (couleurs, animaux)
- Adopter une attitude d'écoute
- Restituer une partie de l'histoire, répondre à des questions simples
- Remettre les images dans l'ordre chronologique
- Nommer, identifier, caractériser les personnages de l'histoire
- Décrire un livre (images, couverture...)
- Emettre des hypothèses sur le contenu d'un livre
- Raconter une histoire avec ses mots
- Reconnaître des mots ou groupes de mots
- Dire des comptines

DEVENIR ELEVE

- Jouer à des jeux de société en en acceptant les règles, en attendant son tour et en terminant une partie
- Accepter de perdre

PERCEVOIR, SENTIR, IMAGINER, CREER

- Appréhender différents matériaux, outils et supports pour réaliser un livre
- Adapter son geste aux contraintes matérielles.



AGIR ET S'EXPRIMER AVEC SON CORPS

- Participer à un jeu collectif en respectant des règles dont on comprend l'utilité (la marchande, la maison des couleurs)

DECOUVERTE DU MONDE

- Trier des objets selon un critère précis (couleur)
- Nommer et reconnaître les couleurs