

Le jeu de Lola

Objectif : nommer et reconnaître les couleurs marron, bleu, rouge, jaune, vert et orange

But du jeu : être le premier à placer tous ses jetons de couleurs sur Lola

Règle du jeu : les élèves lancent le dé à tour de rôle et prennent sur la table la tache de la couleur indiquée par le dé et la posent sur la tache de la robe de Lola correspondante.



Variante envisagée pour les MS : après une manipulation sur le mélange des couleurs, remplacer le marron par du violet et fabriquer un dé ayant pour faces bleu, rouge, jaune, bleu+jaune, rouge+jaune et bleu+rouge.