

# LES PHASMES

## SEANCE 1

**Objectif de l'activité** : Découvrir un insecte peu courant

- **Amener les phasmes dans une boîte et questionner** :
  - Qu'est-ce que c'est ?
  - Comment c'est fait ? ....

Dessiner le phasme en l'observant à travers le pot transparent

## SEANCE 2

**Objectif de l'activité** : Dégager les caractéristiques des phasmes

- **Observer à la loupe les phasmes au travers le pot transparent** :
  - Ils ont 6 pattes griffues
  - Ils ont 2 antennes
  - Pas d'ailes
  - Thorax - Abdomen

... c'est un insecte

=> **mode de locomotion** : ne vole pas, marche et s'accroche à l'aide de ses pattes griffues (p 9 : Le phasme – feuille vivante)

Légender le schéma d'un phasme

## SEANCE 3

**Objectif de l'activité** : Alimentation du phasme

- **Placer le phasme une nuit avec différents « aliments » identifiés** :

Observer les préférences des phasmes

(Renouveler l'expérience au besoin avec d'autres aliments)

=> Le phasme se nourrit de feuilles (ronces, framboisier ...)