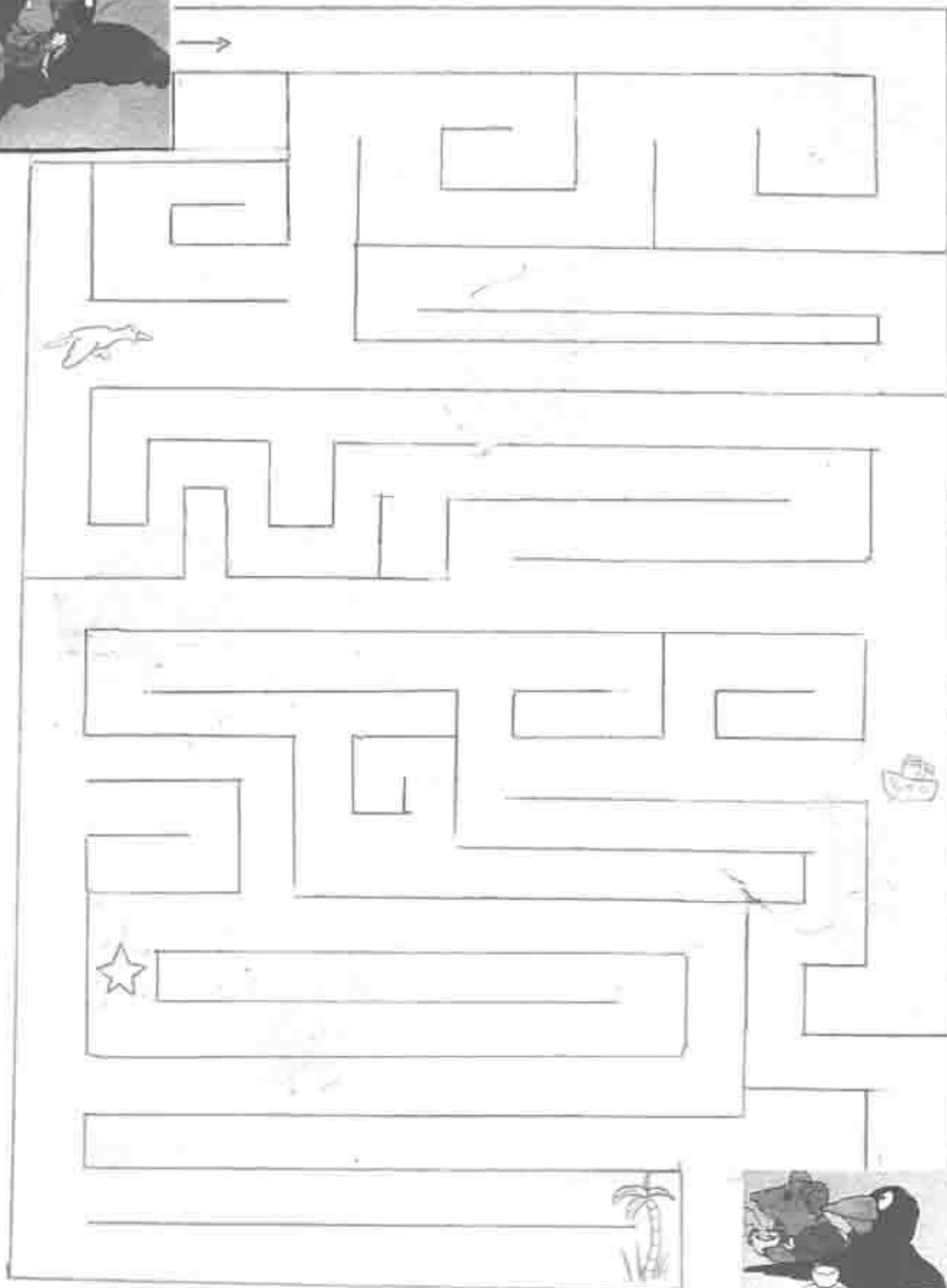


Retrouve le chemin parcouru par zigomar, Pipioli et la grenouille.



Dessine ce qu'ils rencontrent sur leur chemin dans les cases.

--	--	--